

DAFTAR PUSTAKA

Anita, Ria. *Pengembangan Media Pembelajaran Teks Anekdote Berbasis Animasi Pada Siswa Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan (Tesis)*. 2016. Bandar Lampung : Pendidikan Bahasa Indonesia Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan.

Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Asnawir, dan M. Basyiruddin Usman. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pres,

Aqib, Zainal. 2017. *Model Model, Media Dan Strategi Pembelajaran Kontektual (Inovatif)*. Bandung : Yrama Widya

Borg, W. R. & Gall, M. D., 1983. *Educational research: An introduction. Fourth edition*. New York: Longman Inc..

Cholid, Nur. 2015. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran*. Semarang : Fatawa Publishing.

Cholid, Nur. 2010. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran IPA Untuk Siswa Sekolah Dasar (tesis)*. Yogyakarta : Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.

Hermawan, Hendrik. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Bangun Datar Matematika Kelas IV SDN 3 Karangasem Grobogan (tesis)*. Surakarta : Program Studi Administrasi Pendidikan Sekolah Pascasarjana Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Junaedi. 2012. *Pengembangan Bahan Ajar Pada Pembelajaran Fiqih Dengan Menggunakan Pendekatan Contextual Teaching And Learning (CTL)*

Bagi Siswa Kelas VII MTs Nurul Islam Randudongkal Pemalang Tahun Pelajaran 2012/2013 (tesis). Semarang : Program Pascasarjana Universitas Wahid Hasyim Semarang.

Keputusan Menteri Agama No 165 Tahun 2014

Koesnandar, Ade. 2004. *Evaluasi Program Multimedia Pembelajaran*. Jakarta : Pustekom Dinas.

Niarti, Novi. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Menyimak Untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar (Tesis)*. Bandar Lampung : Universitas Lampung.

Nopriyanti. 2015. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Pemasangan Sistem Penerangan Dan Wiring Kelistrikan Di SMK*. Yogyakarta : Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol 5, Nomor 2, Juni 2015

Philips, Rob. 1997. *The Developer's Handbook to Interactive Multimedia "A Practical Guide For Educational Application"* London

Piyanto, Dwi. 2009. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer (Jurnal)*. Purwokerto : INSANIA|Vol. 14|No. 1|Jan-Apr 2009|92-110

Rahmawati, Annisa, dan Isroah. 2013. *"Penggunaan Media Lectora Inspire X.6 untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa SMK Ma'arif 1"*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia. Vol. XI, No.2.

Rumainur. 2016. *Pengembangan Media Ajar Berbasis Multimedia Autoplay Studio 8 Dalam Pembelajaran SKI Kelas XI MA Bilingual Batu Malang (Tesis)*. Malang : Pasca Sarjana UIN Maulana Malik Ibrahim

Rusman,dkk. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada

S, Arief Sadiman. 1993. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Sardiman. 1996. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta

Sukardjo. 2005. *Desain Pembelajaran : Evaluasi Pembelajaran, Hand Out Perkuliahan*. PPs Universitas Negeri Yogyakarta

Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pedagogia

Sutopo, Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu

Trianto. 2011. *Mendesain Model Pembelajaran Inovasi Progresif*. Jakarta: Kencana Predana Media Grup

Undang - Undang RI No. 20 tahun 2003 pasal 3

W, Adi Gunawan. 2006. *Genius Learning Strategy*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama

www.gentongedukasi.blogspot.com/2012/09/media-pembelajaran-fiqh.html