

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pengembangan permainan, maka dapat disimpulkan model permainan Sepetak layak digunakan bagi siswa kelas XI SMK Negeri 1 Kedungwuni.

5.2. Implikasi

Sarana dan prasarana dalam proses pembelajaran pendidikan jasmani merupakan satu kebutuhan yang dapat mempengaruhi proses kegiatan belajar mengajar. Pada sekolah yang memiliki fasilitas sarana dan prasarana yang lengkap tentunya tidak akan mengalami banyak kendala, berbeda halnya dengan sekolah yang memiliki keterbatasan dalam sarana dan prasarana. Banyak materi pembelajaran yang tidak diajarkan karena keterbatasan sarana dan sarana. Hal ini dapat berdampak pada pengetahuan dan pengalaman gerak yang dimiliki siswa. Pada kasus ini guru pendidikan jasmani dituntut untuk lebih kreatif dan inovatif dalam menyikapi kurangnya sarana dan prasarana yang ada. Hal itu dapat dilakukan dengan cara melakukan pengembangan ataupun modifikasi-modifikasi permainan yang mengarah dan sesuai dengan tujuan pembelajaran yang hendak dicapai.

Permainan Sepetak merupakan salah satu pengembangan permainan sepakbola. Karena masih banyak dijumpai sekolah yang tidak memiliki lahan yang luas untuk kegiatan pembelajaran sepakbola, karenanya pengembangan

permainan sepakbola sangat diperlukan. Permainan Sepetak merupakan salah satu contoh pengembangan permainan yang dapat diterapkan sebagai salah satu alternatif pembelajaran permainan sepakbola.

5.3. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka dapat disarankan untuk pengembangan model permainan ini sebagai berikut:

1. Perlu adanya masukan-masukan yang membangun untuk lebih meningkatkan kualitas model permainan.
2. Perlu adanya penelitian lebih lanjut untuk dapat lebih mengembangkan peraturan dan teknik bermain.

