

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pengembangan permainan dapat disimpulkan bahwa Permainan Gapai layak dijadikan sebagai salah satu pengembangan pembelajaran *passing* atas dalam permainan bola voli pada siswa sekolah menengah atas di SMK NU Ungaran.

#### 5.2. Implikasi

Pada proses pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan, peran sarana dan prasarana dalam pembelajaran akan sangat mendukung kualitas dan terlaksananya proses pembelajaran penjas yang baik. Masih banyak didapati sekolah-sekolah yang minim akan sarana dan prasarana khususnya pada mata pelajaran penjas. Oleh karena itu, seorang guru pendidikan jasmani harus mampu memanfaatkan lingkungan sekitar guna membuat sebuah pengembangan permainan dengan tujuan untuk mengenalkan permainan dan meningkatkan kualitas gerak peserta didik.

Permainan Gapai merupakan salah satu pengembangan alat dan permainan bola voli, tujuan dari permainan ini adalah sebagai alternatif pembelajaran materi *passing* atas. Pengembangan merupakan salah satu cara untuk meningkatkan minat belajar dan motivasi siswa. Oleh karena itu permainan

Gapai dapat diterapkan sebagai salah satu alternatif pembelajaran materi *passing* atas dalam permainan bola voli.

### 5.3. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka dapat disarankan untuk pengembangan model permainan ini sebagai berikut:

1. Guru penjasorkes diharapkan menggunakan pendekatan-pendekatan yang lebih bervariasi dalam pembelajaran.
2. Guru penjasorkes hendaknya lebih kreatif dan inovatif dalam menyampaikan materi kepada siswa dan dapat mengatasi keterbatasan-keterbatasan sarana dan prasarana yang ada di sekolah.
3. Perlu adanya penelitian dan pengembangan lebih lanjut untuk mengetahui tingkat efektifitas permainan Gapai dalam pembelajaran *passing* atas.