

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan bahwa kemampuan servis Bawah Bola Voli Menggunakan Permainan level Untuk Siswa Kelas X IPA 3 Di MA Negeri demak mengalami peningkatan karena rerata pada siklus I belum mencapai kriteria ketuntasan maka dilakukan pembenahan pada siklus II.

Data yang diperoleh dari siklus II *posttest* Aspek psikomotor setelah mendapatkan Pembelajaran permainan level siswa mengalami peningkatan nilai yang sangat bagus. Siswa bersemangat untuk mengikuti pembelajaran dengan yang akan di ajarkan yaitu permainan level. Beda dengan sebelum mendapat permainan level servis bawah bola voli siswa yang cenderung bermalas-malasan untuk mengikuti pembelajaran olahraga.

Data yang diperoleh sebelum dan setelah dilaksanakan tindakan menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar siswa yang ditunjukkan dengan hasil kemampuan gerak siswa. Menggunakan permainan level dan sebelum menggunakan permainan level ada perbedaan hasil belajar siswa, ketika diterapkannya permainan pada pembelajaran penjas servis bawah melalui permainan level diperoleh Hasil peningkatan Pada aspek Kognitif menunjukkan bahwa di siklus I siswa Tuntas sebanyak 13 dan 34 siswa belum tuntas jadi rerata pada siklus I 64,46%. Ada peningkatan di siklus II sebanyak 42 siswa Tuntas dan 5

siswa belum Tuntas rerata pada siklus II sebesar 78,61%. Ada peningkatan disiklus II sebanyak 42 siswa Tuntas dan 5 siswa belum Tuntas rerata pada siklus II sebesar 77,87%. Pada aspek Psikomotor menunjukkan bahwa di siklus I siswa Tuntas sebanyak 25 dan 22 siswa belum tuntas jadi rerata pada siklus I 70,21%. Ada peningkatan disiklus II sebanyak 43 siswa Tuntas dan 4 siswa belum Tuntas rerata pada siklus II sebesar 80,85%.

Berdasarkan penelitian di atas menunjukkan bahwa dengan menggunakan permainan level pembelajaran yang disesuaikan dengan karakteristik siswa SMA/MA yang masih gemar bermain, pembelajaran permainan yang diajarkan akan mampu memberikan perubahan yang signifikan pada peningkatan kemampuan gerak siswa. Hal ini mengingat pada masa remaja siswa masih gemar bermain jadi masih perlu adanya pembelajaran dengan menggunakan pendekatan permainan yang menyenangkan juga mendapat pembelajaran. Dengan keadaan ini membuat permainan bola voli semakin digemari oleh siswa dengan pembelajaran yang menyenangkan. Pembelajaran yang dikemas dengan sedemikian rupa yang mampu memberikan kesempatan bagi siswa mengenali dirinya seberapa jauh penguasaan teknik dasarnya dan memberikan kesempatan siswa untuk memperbaiki ini akan memberikan peluang siswa untuk lebih memiliki teknik dasar yang baik. Dengan memberikan permainan yang dimodifikasi untuk memberikan kesempatan siswa berkembang dengan tahap-tahap sesuai dengan kemampuannya akan memberikan kontribusi yang positif.

5.2 Implikasi Hasil Penelitian

Dengan diketahuinya peningkatan Kemampuan servis Bawah Bola voli Menggunakan Permainan Level Untuk Siswa Kelas X IPA 3 Di MA Negeri Demak, hasil penelitian ini mempunyai implikasi praktis bagi pihak-pihak yang terkait utamanya bagi pelaku pendidikan jasmani, yaitu:

1. Hasil penelitian ini sebagai saran mengevaluasi keberhasilan dan pembelajaran yang mampu memperhatikan keaktifan dan hasil belajar siswa.
2. Peningkatkan ketuntasan belajar siswa melalui modifikasi permainan akan memudahkan siswa dalam memahami dan menguasai keterampilan yang diajarkan.

5.3 Saran

Dari hasil yang telah dilakukan dalam penelitian “Upaya meningkatkan Hasil Belajar servis bawah Bola Voli dengan menggunakan permainan level Pada Siswa Kelas X IPA 3 Di MA Negeri Demak Tahun Ajaran 2017/2018”. Ini diharapkan dapat meningkatkan kemampuan teknik dasar bola voli terutama dalam penguasaan teknik servis bawah, maka saran yang dapat penulis berikan sebagai berikut :

1. Model pembelajaran dengan menggunakan permainan level dapat menjadi alternatif yang digunakan oleh guru penjasorkes dalam penyampaian materi servis bawah pada bola voli.

2. Bagi yang ingin mengadakan penelitian yang serupahendaknyamenggunakan sampel yang lebihbanyakdanhasilpenelitianini dapat digunakanebagai pembandingan.

