

DAFTAR PUSTAKA

- Agushinta, D. 2010. *Mengenal Interaksi Manusia dan Komputer*. Naskah Publikasi Psikologi Universitas Gunadarma.
- Daud, F.R., Tulenan, V., Xaverius B.N. Najoran.(2016), *Virtual Tour Panorama 360 derajat Kampus Universitas Sam Ratulangi Manado*, E-jurnal Teknik Informatika, Volume 8, No 1
- Fajar, J.EP., (2005). *Panduan Lengkap Pemrograman HTML*. Yogyakarta : Anindaya
- Firdaus, S. 2012. *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif*. Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut, 1(9) 1-10.
- Handjojo dan Valentina, F (2013), *Perancangan dan Implementasi Aplikasi Content Mngagement System dengan format Virtual Tour*, Jurnal T.Informatika Universitas Tanjung Pura
- Hanif, A.F., (2008), *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*.Yogyakarta: Andi Offset
- Hardjono, Dhewiberta,(2006).*Menguasai Pemrograman Web dengan PHP 5*. Semarang : Wahana Komputer.
- Hartono.(2009).*Sistem Teknologi Informasi*.Yogyakarta:Andi Offset
- Hidayatullah,P dan Kawistara,J.H.(2014).*Program Web*.Bandung:Informatika Bandung
- Jogiyanto.(1999).*Sistem Informasi Berbasis Komputer*
Yogyakarta:BPFE
- Kartikawati, D., Zaini, A., Muhtadin, (2013), *Panorama 360 untuk Virtual Touring pada Museum Tugu Pahlawan Surabaya*, Jurnal Teknik Pomits, Vol. 1, No.1
- Karray, F. 2008. *Human-Computer Interraction: Overview on State of the Art*. Journal Smart Senseing and Intelligent Systems, 1(1) 137-159.
- Nata, G.N.M., *Aplikasi Virtual Tour Guide Sebagai Promosi Pariwisata Bali*, jurnal System dan Informasi

Wulur, H.W., Steven, S., Sugiarto, B., (2015), *Aplikasi Virtual tour Tempat Wisata Alam di Sulawesi Utara*, E-jurnal Teknik Informatika, Volume 6.

Sambodo, L., (2013) “*Animasi 3 Dimensi Sosialisasi Tsunami Early Warning System Kabupaten Pacitan*”. ISSN : 1979-9330 (Print) - 2088-0154 (Online) - 2088-0162 (CDROM) 2013.

Sianipar,R.H.(2015). *Pemrograman Javascript Teori dan Implementasi*. Bandung.Informatika Bandung.

Suhendar, S., dan Fernando, A (2013), *Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max*, Jurnal ProtekInfo Vol. 3 No. 1

Sutopo, A.H., 2012. *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Tipsfotografi.net.(2012). *Memulai Fotografi Panorama*. Diakses pada 14 September 2017. <http://tipsfotografi.net/tips-saat-memotret-fotografi-panorama>.

Yogajiwanjaya.(2014). *Pengertian Dan Kegunaan XAMPP*. Diakses Pada 29 Juli 2017.<http://www.pusatdesainweb.com/2014/06/29/pengertian-dan-kegunaan-xampp/>.

