

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1. Simpulan

Hasil akhir dari kegiatan penelitian pengembangan ini adalah produk modifikasi model permainan menggempur benteng yang berdasarkan data pada saat uji coba skala kecil (N=20) dan uji coba skala besar (N=40) pada siswa kelas VII di MTs Nahdlotussibiyah.

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa hasil penelitian tentang model permainan menggempur benteng pada pembelajaran penjasorkes siswa kelas VII di MTs Nahdlotussibiyah tahun 2017 disimpulkan layak digunakan atau efektif digunakan sebagai salah satu kegiatan belajar mengajar dan alternatif model pembelajaran penjasorkes. Hasil akhir dari kegiatan penelitian pengembangan ini adalah produk modifikasi model permainan menggempur benteng siswa kelas VII di MTs Nahdlotussibiyah. Pengembangan model pembelajaran ini telah divalidasi oleh ahli permainan bola basket dan ahli pembelajaran penjas melalui uji coba.

Berdasarkan analisa hasil penelitian dan pembahasan dalam skripsi ini, maka dapat disimpulkan bahwa produk modifikasi model permainan menggempur benteng dapat dipraktikkan kepada subjek uji coba. Hal itu berdasarkan hasil analisis data dan evaluasi ahli pembelajaran penjas didapat didapat rata-rata penilaian **4,03**. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka produk modifikasi

pembelajaran model permainan menggempur benteng ini telah memenuhi kriteria “**baik**”. Berdasarkan kriteria penilaian uji ahli yang ada maka produk modifikasi model permainan menggempur benteng ini telah memenuhi kriteria yang baik sehingga dapat digunakan untuk siswa kelas VII di MTs Nahdlotussibiyah. Produk modifikasi model permainan menggempur benteng sudah dapat digunakan untuk siswa kelas VII di MTs Nahdlotussibiyah. Hal itu berdasarkan hasil analisis data uji coba skala kecil didapat skor **3,78**. Berdasarkan kriteria yang telah ditentukan maka produk modifikasi pembelajaran permainan bola basket ini telah memenuhi kriteria “**baik**”. Hasil analisis data uji coba skala besar didapat rata-rata skor **4,03**. Berdasarkan kriteria yang telah ditentukan maka produk modifikasi pembelajaran permainan bola basket ini telah memenuhi kriteria “**baik**”. Adapun hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa modifikasi model permainan menggempur benteng dapat digunakan di kelas VII MTs Nahdlotussibiyah, hal tersebut dapat dilihat dari segi aspek psikomotor, aspek kognitif serta aspek afektif.

5.2. Implikasi Hasil Penelitian

Berdasarkan kesimpulan di atas, hasil penelitian ini memiliki implikasi yaitu dapat memberikan informasi tentang permainan menggempur benteng yang nantinya bisa digunakan untuk pembelajaran, kepada guru olahraga nantinya sebagai bahan alternatif penyampaian materi pembelajaran bola basket untuk siswa SMP/MTs dan pertimbangan dalam meningkatkan kualitas kemampuan bermain basket dengan adanya permainan menggempur benteng. Kemudian juga bisa menjadikan anak lebih senang dalam mengikuti pembelajaran olahraga dengan adanya modifikasi.

5.3. Saran

1. Model pembelajaran permainan menggempur benteng sebagai produk yang telah dihasilkan dari penelitian ini dapat digunakan sebagai alternatif penyampaian materi pembelajaran permainan bola basket untuk SMP/MTs.
2. Bagi guru Penjasorkes di SMP/MTs diharapkan dapat mengembangkan model-model permainanbola basket yang lebih menarik lainnya untuk digunakan dalam pembelajaran permainan basket di sekolah.
3. Dalam permainan ini tentu tidak sepenuhnya sempurna dan masih perlu adanya sebuah pengembangan yang lebih lanjut yang tentunya disesuaikan dengan kondisi yang tersedia di sekolah, sehingga pembelajaran permainan menggempur benteng ini dapat digunakan lebih efektif lagi dan menyenangkan.

