

DAFTAR PUSTAKA

- A.M Bandi Utama. (2011). *Pembentukan Karakter Bermain Anak Melalui Aktivitas Bermain Dalam Pendidikan Jasmani*. Yogyakarta : Jurusan Pendidikan Olahraga. FIK. UNY.
- ANDI dan MADCOMS. (2012). *Adobe flash Professional CS6 untuk Pemula*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Akhmad Olih Sholihin, Sriningsih. (2016). *Pintar Belajar Berenang*. Bandung. C.V ALFABETA.
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran (cetakan kelimabelas)*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Dhani Yudhiantoro. (2006). *Membuat Animasi WEB Dengan Macromedia Flash Professional 8*. Yogyakarta. C.V ANDI OFFSET.
- Daryanto. (2010). *Belajar dan Mengajar*. Yrama Widya: Bandung.
- Dani Darmawan. (2013). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Desmita. (2010). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Husdarta. (2010). *Sejarah dan filsafat olahraga*. Bandung. ALFABETA.
- Kokom Komalasari. (2010). *Pembelajaran Kontekstual (Konsep dan Aplikasi)*. Bandung: Refika Aditama.
- Karnadi, I. Dkk. (2007). Renang. Jakarta: Universitas Terbuka
- Liska Sukiyandari. (2012). *Pengembangan multimedia pembelajaran materi bola basket dalam mata pelajaran penjasorkes bagi siswa SMA se Kota Semarang*. Tesis. Semarang: UNNES.
- M. Thobroni. (2016). *Belajar & Pembelajaran teori dan Praktik*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Muhajir. (2016). *Pendidikan Jasmani, Olahraga, Dan Kesehatan*. Jakarta: Kemendikbud.
- Oemar Hamalik. (2012). *Psikologi Belajar & Mengajar*. Bandung: SINAR BARU ARGESINDO.

- Pujiriyanto. (2012). *Teknologi Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.
- Rusman. (2008). *Manajemen Kurikulum*. Bandung: RajaGrafindo Persada.
- Sudjana, Nana, dan Ahmad Rivai.(2007). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Syawaludin A. Harahap. (2011). *Sejarah Renang*. Diakses dari <http://blogs.unpad.ac.id/iwalhrp/files/2011/08/Sejarah-Renang.pdf>, pada tanggal 6 Mei 2017 pada pukul 20.47 WIB.
- Syukur, Fatah.(2008). *Teknologi Pendidikan*. Semarang: Rasail.
- Sugiyono. (2006). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung:Alfabeta.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka.
- Sutrisno. (2011). *Pengantar Pembelajaran Inovatif Berbasis Teknologi Informasi & Komunikasi*. Jakarta, Gaung Persada Press
- Wina Sanjaya. (2013). *Penelitian Pendidikan Jenis, metode dan prrosedur*. Jakarta : KENCANA.