

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

*Softball* adalah permainan beregu yang menggunakan bola dan pemukul, dan sebenarnya merupakan penyederhanaan permainan *baseball*. *Softball* pertama kali dimainkan di Amerika Serikat pada abad 19. Pada awalnya, *softball* dimainkan pada ruang tertutup, oleh sebab itu ukuran lapangannya hanya seluas dua per tiga lapangan *baseball*. Sementara itu bola yang digunakan pada permainan *softball* lebih lunak (*soft*) dibanding yang digunakan dalam *baseball* dan ukurannya lebih besar.

Di Indonesia, cabang olahraga *softball* dipertandingan pertama kalinya pada Pekan Olahraga Nasional ( PON ) ke VII tahun 1969 di Surabaya, dan pada kesempatan ini hanya diikuti oleh tim putra. *Softball* putri menyusul pada kesempatan berikutnya, yaitu dalam PON VIII di Jakarta tahun 1973. di tingkat Nasional, sampai sejauh ini prestasi terbaik cabang olahraga *softball* selalu didominasi oleh daerah tertentu yaitu DKI, Jabar dan Jatim, sementara daerah lainnya mengalami pasang surut prestasi. Di tingkat Internasional, tim *softball* Indonesia belum dapat banyak berbicara, dan prestasi tertinggi yang mampu dicapai oleh tim Indonesia dalam SEA GAMES ke XVIII di Chiang Mai, Thailand pada tahun 1995. Pada kesempatan ini tim putra Indonesia mampu menyumbangkan 1 medali emas

setelah mengalahkan tim Filipina yang selama ini merupakan tim terkuat di Asia Tenggara.

*Softball* adalah permainan yang dimainkan oleh dua regu yang masing-masing regu terdiri dari 9 pemain. Seorang pemain dikatakan baik, bila si pemain mampu menguasai teknik dasar yang benar.

Adapun teknik dasar dalam permainan *softball* yang harus diajarkan dan dikuasai untuk menjadi pemain yang baik adalah Teknik Melempar (*Throwing*)

Salah satu teknik dasar dalam *softball* yaitu melempar bola. Melempar merupakan salah satu teknik dasar dalam permainan *softball*, yang harus dikuasai sebelum bermain *softball*, baik lempar atas, lempar samping, maupun lempar bawah.

UNWAHAS merupakan perguruan tinggi yang mempunyai tujuan untuk menyiapkan mahasiswa menjadi masyarakat yang memiliki kemampuan akademis dan profesional yang dapat menerapkan, mengembangkan, serta menciptakan ilmu pengetahuan, keagamaan, dan olahraga. Mahasiswa Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi (PJKR) berkewajiban menempuh mata kuliah 144 SKS beban studi. Dari salah satu mata kuliah di Prodi PJKR diantaranya adalah mata kuliah *softball* yang memiliki bobot 2 SKS. Dengan adanya bobot 2 SKS maka mahasiswa akan antusias dan bersungguh-sungguh dalam melakukan perkuliahan *softball* tersebut. Sarana dan Pra sarana yang adapun cukup memadai untuk melakukan sebuah perkuliahan *softball*.

Olahraga *softball* memang belum begitu populer di kalangan masyarakat dan peralatan yang digunakan pun sulit di dapat, tidak semua toko olahraga yang ada di Kota Semarang mempunyai peralatan *softball* yang memadai. Dalam hal ini mahasiswa akan belajar tentang permainan *softball*, dan di dalam permainan *softball* yaitu ada teknik melempar diantara lemparan *pitcher*. Apa itu *Pitcher*? *Pitcher* adalah seorang pelambung bola yang bertugas melambungkan bola. Lemparan *pitcher* harus berada di atas lutut dan di bawah dada pemukul atau disebut dengan *strike zone*.

Teknik melempar merupakan bagian yang penting dalam permainan *softball*. Teknik melempar bola dapat dilakukan dengan berbagai cara. Unsur utama yang perlu diperhatikan dalam melakukan gerakan melempar antara lain : kekuatan (*power*), kecepatan melempar, arah bola dan ketepatan sasaran. Lemparan bola ada beberapa macam yaitu : lemparan atas, lemparan samping, dan lemparan bawah. Dari pendapat tersebut, maka teknik lemparan harus benar-benar dikuasai terutama oleh pemula-pemula yang ingin menjadi pemain *softball* yang baik.

Selain harus menguasai teknik dasar yang benar, pemain juga harus mempunyai kondisi fisik yang baik. Komponen kondisi fisik terdiri atas kekuatan, kecepatan, *power*, daya tahan, daya ledak otot, kelentukan, keseimbangan, koordinasi, kelincahan, ketepatan dan reaksi. Salah satu komponen yang penting guna mendukung komponen-komponen kondisi fisik untuk menunjang lemparan atas dalam permainan *softball* yang baik adalah

komponen kekuatan yang terletak pada lengan terutama pada bahu maupun tungkai.

Untuk meningkatkan kualitas permainan *softball*, kekuatan lengan (bahu) sangat diperlukan untuk seseorang pemain yang hendak untuk melempar bola harus memperkirakan kemana arah bola yang harus dituju maka salah satu aspek yang perlu diperhatikan teknik *slingshot* (lemparan 180 derajat) dan teknik *windmill* (lemparan 360 derajat). Dengan adanya 2 teknik tersebut pemula dapat melakukan lemparan dengan tepat dan baik, karena lemparan *pitcher* sebagai awal permainan *softball* dan awal untuk mendapatkan point. Teknik *Slingshot* dilakukan dengan cara lengan diayunkan ke belakang dengan pelan kemudian diayunkan kembali dengan cepat dan diikuti pelepasan bola (seperti bandul), sedangkan Teknik *Windmill* yaitu dilakukan dengan memutar dari bawah keatas kemudian ke belakang dilanjutkan ayunan depan berporos pada persendian bahu memutar dengan lintasan panjang sehingga menambah pelepasan bola kencang atau cepat. (Widyastuti, Endang : 23)

Dengan saya memilih penelitian ini, karena di Universitas Wahid Hasyim Semarang terdapat mata kuliah wajib yang harus dilakukan oleh seluruh mahasiswa, khususnya prodi PJKR dan kesempatan ini meneliti Mahasiswa Semester 4 yang sedang mengikuti perkuliahan. Dan kesempatan ini saya ingin meneliti teknik dasar *Softball* melempar bola.

Dalam kedua teknik tersebut peneliti ingin menguji, lebih menguntungkan dengan teknik *slingshot* atau teknik *windmill* untuk pitcher

mendapatkan point ( hasil ) dan mempersulit pemukul untuk memukul bola lambungan *pitcher*.

Berdasarkan uraian diatas dapat disimpulkan bahwa permainan *softball* dipengaruhi oleh faktor kekuatan lengan ( bahu ) dalam hal ini menekankan pada teknik *slingshot* dan teknik *windmill* , sehingga menarik penulis untuk meneliti , dengan judul “ Pengaruh Lemparan Teknik *Slingshot* dan Teknik *Windmill* Terhadap Hasil Lemparan *Pitcher Softball* pada Mahasiswa Semester 4 Unwahas 2018 ”

Adapun pemilihan judul tersebut diatas karena:

1. Lemparan Teknik *Slingshot* merupakan salah satu terknik dasar yang sering digunakan dalam permainan *softball* termasuk Mahasiswa UNWAHAS.
2. Lemparan Teknik *Windmill* merupakan teknik dasar yang baik digunakan seorang *pitcher* yang belum kenal untuk permainan *softball*.
3. Belum pernah diadakan penelitian tentang teknik *slingshot* dan teknik *windmill*.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, dapat di identifikasikan beberapa masalah :

1. Mahasiswa Universitas Wahid Hasyim Semarang baru mengenal Lemparan Teknik *Slingshot* atau Teknik *Windmill* terhadap hasil ( *strike* ) lemparan *pitcher Softball* pada permainan *Softball*.
2. Belum diberikan tingkatan latihan melempar ( menjadi seorang *pitcher* ) permainan *Softball*.

3. Belum pernah ada diadakan penelitian tentang pengaruh lemparan teknik *slingshot* dan teknik *windmill* terhadap hasil lemparan *pitcher*.

### 1.3 Pembatasan Masalah

Pembatasan masalah dalam penelitian ini dimaksudkan untuk membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti, sehingga jelas batasannya guna menghindari kesalahan dalam penafsiran judul skripsi. Maka penulis membatasi pada salah satu permasalahan yaitu Pengaruh Lemparan Teknik *Slingshot* dan Teknik *Windmill* Terhadap Hasil Lemparan *Pitcher Softball* pada Mahasiswa Semester 4 Unwahas 2018 .

### 1.4 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diambil dalam penelitian ini adalah :

1. Apakah ada pengaruh Lemparan Teknik *Slingshot* Terhadap Hasil Lemparan *Pitcher Softball* pada Mahasiswa Semester 4 Unwahas 2018?
2. Apakah ada pengaruh Lemparan Teknik *Windmill* Terhadap Hasil Lemparan *Pitcher Softball* pada Mahasiswa Semester 4 Unwahas 2018?
3. Apakah ada perbedaan pengaruh antara Lemparan Teknik *Slingshot* dan Teknik *Windmill* Terhadap Hasil Lemparan *Pitcher Softball* pada Mahasiswa Semester 4 Unwahas 2018?

### 1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui :

1. Pengaruh Lemparan Teknik *Slingshot* Terhadap Hasil Lemparan *Pitcher Softball* pada Mahasiswa Semester 4 Unwahas 2018.

2. Pengaruh Lemparan Teknik *Windmill* Terhadap Hasil Lemparan *Pitcher Softball* pada Mahasiswa Semester 4 Unwahas 2018.
3. Perbedaan Pengaruh antara Lemparan Teknik *Slingshot* dan Lemparan Teknik *Windmill* Terhadap Hasil Lemparan *Pitcher Softball* pada Mahasiswa Semester 4 Unwahas 2018.

### 1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah :

1. Sebagai bahan masukan bagi para ilmuwan olahraga/ dosen/ pelatih/ atlet dan pecinta olah raga *Softball* dalam mengembangkan teknik lemparan Teknik *Slingshot* dan lemparan Teknik *Windmill* pada olah raga *Softball*.
2. Sebagai bahan pembandingan bagi yang ingin mengadakan penelitian tentang hasil lemparan ( *strike* ) dalam permainan *Softball*.



